**Слайд 2**

**Цель моего проекта** заключается в создании удобного и эффективного инструмента, который поможет пользователям подготовиться к теоретическому экзамену на водительское удостоверение.

Для достижения этой цели я определил ряд ключевых **задач**:

1. **Провести анализ предметной области**. Это включает в себя изучение основных понятий и определений, связанных с правилами дорожного движения, а также содержание билетов, которые используются на теоретическом экзамене.
2. **Выполнить обзор существующих систем-аналогов**. Я проанализирую уже существующие приложения и платформы, чтобы выявить их сильные и слабые стороны, а также понять, какие функции и возможности могут быть полезны для моего приложения.
3. **Разработать структурную схему системы**. Это позволит визуализировать основные компоненты и их взаимодействия, что является важным шагом в проектировании.
4. **Разработать информационно-логический проект системы по методологии UML**. Использование UML поможет четко определить структуру и логику работы приложения, что упростит процесс разработки.
5. **Разработать интерфейс пользователя**. Удобный и интуитивно понятный интерфейс является ключевым аспектом, который обеспечит положительный опыт взаимодействия пользователей с приложением.

**Слайд 3**

**Правила дорожного движения (ПДД)** — это свод правил, который устанавливает единый порядок дорожного движения на всей территории Российской Федерации. Эти правила регулируют поведение участников дорожного движения, включая водителей, пешеходов и пассажиров, с целью обеспечения безопасности на дороге.

Основным документом, регламентирующим ПДД, является Постановление Правительства РФ от 23.10.1993 N 1090 (ред. от 19.04.2024) "О Правилах дорожного движения". Этот документ включает в себя "Основные положения по допуску транспортных средств к эксплуатации и обязанности должностных лиц по обеспечению безопасности дорожного движения". Он охватывает все аспекты, связанные с правилами движения, включая знаки, разметку, поведение на перекрестках, правила обгона и многое другое.

Дорога — это важное определение в контексте ПДД. Она определяется как обустроенная или приспособленная и используемая для движения транспортных средств полоса земли либо поверхность искусственного сооружения. Дорога может включать в себя несколько проезжих частей, тротуары, обочины и разделительные полосы при их наличии. Понимание этого определения имеет ключевое значение для правильного восприятия правил дорожного движения, так как оно определяет, где именно могут и должны двигаться транспортные средства и пешеходы.

Дальше можно описать, что входит в дорогу на картинке презентации.

**Слайд 4**

Перекресток – место пересечения, примыкания или разветвления дорог на одном уровне, ограниченное воображаемыми линиями, соединяющими соответственно противоположные, наиболее удаленные от центра перекрестка начала закруглений проезжих частей.  
Тут чаще всего возникают спорные дорожные ситуации, поэтому в билетах перекрестком уделяют достаточно много внимания.

**Слайд 5 - 7**

Предупреждающие знаки информируют водителей о приближении к опасному участку дороги, движение по которому требует принятия мер, соответствующих обстановке

Знаки приоритета устанавливают очередность проезда перекрестков, пересечений проезжих частей или узких участков дороги.

Запрещающие знаки вводят или отменяют определенные ограничения движения

Предписывающие знаки указывают направления, в которых разрешается движение

Знаки особых предписаний вводят или отменяют определенные режимы движения

Информационные знаки информируют о расположении населенных пунктов и других объектов, а также об установленных или о рекомендуемых режимах движения

Знаки сервиса информируют о расположении соответствующих объектов

Знаки дополнительной информации (таблички) уточняют или ограничивают действие знаков, с которыми они применены, либо содержат иную информацию для участников дорожного движения

**Слайд 8**

Также для регулирования движения транспортных средств используют светофоры.

Светофор – устройство для регулирования движения транспорта и пешеходов, в котором используются сигнальные огни и другие световые сигналы.

Можно показать на картинке, какие бывают.

**Слайд 9**

Теоретический экзамен представляет собой компьютерное тестирование. Порядок сдачи теоретического экзамена:

* во время сдачи экзамена нужно будет ответить на вопросы экзаменационного билета за 20 минут;
* в экзаменационном билете 20 вопросов;
* вопросы распределены по 4 темам. В каждой теме по 5 вопросов. На каждый из вопросов дается несколько вариантов ответов и только один из них является верным;
* если при ответе на вопросы была сделана одна ошибка, то экзаменующемуся дается 5 дополнительных вопросов из этой же темы и 5 минут дополнительного времени;
* если экзаменующийся сделал 2 ошибки, но в разных темах, то ему дается 10 дополнительных вопросов и 10 дополнительных минут времени;
* если экзаменующийся уложились в 20 минут и без ошибок ответили на все вопросы, то теоретический экзамен для него пройден.

После окончания экзамена на монитор выводится информация о правильных и неправильных ответах. Можно посмотреть в каких вопросах были допущены ошибки.

**Слайд 10**

Веб-приложение «Дром ПДД» предназначено для подготовки к сдаче теоретической части экзамена ГИБДД категории АБ. Просто билеты с текстовым описанием.

**Слайд 11**

Веб приложение «проезд перекрестков. Тренажер» предназначено для подготовки к вопросам по проезду перекрестков из теоретической части экзамена. Можно нажимать на машины и выбирать очередность проезда перекрестков.

**Слайд 12**

Сравниваю аналоги и будущее приложение через таблицу, что будет реализовано, а что нет.

**Слайд 13**

Структурная схема – клиент серверное приложение.

**Слайд 14-15**

Гляжу на диаграмму, рассказываю, как пользователь может использовать приложение.

**Слайд 16**

Показываю логическую схему.

**Слайд 17**

Рассказываю про средства разработки.

**Слайд 18 – 23**

Показываю прототипы

**Слайд 24**

Пример работы программы.